

---

## Übernachtungsmöglichkeiten

---

- Hotels der Stadt Darmstadt (Im Umkreis von 1 km um den Veranstaltungsort stehen rund 1600 Betten zur Verfügung, genauere Informationen sowie spezielle Kongresstarife finden Sie auf der Tagungshomepage.)
- Gästeheim des Universitätssportzentrums (6-Bett-Zimmer; Studierende: 12 pro Nacht; Kontingent: 24 Betten)

---

## Tagungsort

---

Fraunhofer-Institut für  
Graphische Datenverarbeitung

Fraunhoferstraße 5  
D-64283 Darmstadt

Website: [www.igd.fraunhofer.de](http://www.igd.fraunhofer.de)



---

## Wichtige Daten

---

- 1. Call: 1. Dezember 2009
- 2. Call: 1. März 2010
- 3. Call: 15. Mai 2010
- Deadline für Abstracts: 15. Juni 2010
- Autoren-Feedback: 15. Juli 2010
- Early Bird-Anmeldung: 15. August 2010

---

## Kongress-Website

---

[www.sportinformatik2010.de](http://www.sportinformatik2010.de)

---

## Kontakt

---

Prof. Dr. Josef Wiemeyer

Dr. Daniel Link

Institut für Sportwissenschaft

Magdalenenstraße 27

64289 Darmstadt

Tel. +49 (0) 6151/16-2861

E-Mail: [wiemeyer@sport.tu-darmstadt.de](mailto:wiemeyer@sport.tu-darmstadt.de)

[dalink@sport.tu-darmstadt.de](mailto:dalink@sport.tu-darmstadt.de)

[www.ifs-tud.de](http://www.ifs-tud.de)

---

# Sportinformatik trifft Sporttechnologie

---

## First Call

Tagung der dvs-Sektion Sportinformatik  
in Kooperation mit der deutschen  
interdisziplinären Vereinigung für  
Sporttechnologie  
15.–17. September 2010 in Darmstadt



---

## Sportinformatik trifft Sporttechnologie

---

Sportinformatik und Sporttechnologie haben traditionell ein enges Verhältnis. Als technologiebezogene Teildisziplinen der Sportwissenschaft stehen sie nicht nur in inhaltlicher Nähe, sondern kennzeichnen sich auch durch gemeinsame Forschungsthemen, die sich nur mit Expertise auf beiden Gebieten bearbeiten lassen. Beispiele hierfür sind die Konstruktion und Optimierung von Sport- und Trainingsgeräten, die Entwicklung von Mess- und Diagnosesystemen sowie die Modellierung und Simulationen von sportbezogenen Prozessen.

Ziel des Symposiums ist es, Wissenschaftler und Wissenschaftlerinnen aus beiden Bereichen zu einem Austausch über den aktuellen Forschungs- und Entwicklungsstand zusammenzubringen. Neben Arbeitskreisen zu ausgewählten Themen der Sportinformatik bzw. Sporttechnologie ist eine Podiumsdiskussion geplant, in der verbindende und distinguierende Momente der beiden Fächer identifiziert und Fragen der nationalen und internationalen Ausrichtung von Sportinformatik und Sporttechnologie diskutiert werden.

## Partner und Sponsoren

---



---

## Themen der Hauptreferate

---

Prof. Dr. V. Senner  
TU München:  
**Mobile Motion Tracking Services**  
Schein & Wirklichkeit

Prof. Dr. A. Seyfarth  
FS-Universität Jena:  
**Modellierung menschlicher Bewegungen**  
Möglichkeiten und Visionen für den Sport

Prof. Dr. M. Masuch  
Universität Duisburg-Essen:  
**Computerspiele -  
neue Technologien, neues Lernen?**

Ch. Holzer  
Vorstand Cairos AG:  
**Kommerzielle Spielbeobachtung im Fußball**

---

## Zeitplan

---

Beginn:  
Mi., 15. September 2010 um 14.00 Uhr  
Ende:  
Fr., 17. September 2010 um 14.00 Uhr

---

## Teilnahmegebühren

---

	Early Bird bis 15.8.2010	Nach dem 15.8.2010
dvs-Mitglied <sup>1</sup>	90,00	110,00
Nichtmitglied	130,00	150,00
Studierende <sup>2,5</sup>	50,00	70,00
ermäßigt <sup>3</sup>	80,00	100,00
Tageskarte <sup>4,5</sup>	50,00	50,00

<sup>1</sup> auch Mitglieder von asp, AGSB etc.

<sup>2</sup> mit Nachweis sowie Arbeitslose

<sup>3</sup> Ruheständler, ½ Stellen und Referendare

<sup>4</sup> nur im Tagungsbüro ab dem 15.09.10 erhältlich

<sup>5</sup> ohne Kulturabend

---

## Beitragsmöglichkeiten

---

Es besteht die Möglichkeit, Abstracts für *Kurzreferate* einzureichen. Geplant sind die folgenden Arbeitskreise:

- Sportgeräte-Entwicklung
- Messtechnik und Diagnostik
- Informationssysteme
- Modellbildung und Simulation
- Multimedia, eLearning, Computerspiele

Die *zweiseitigen Abstracts* werden durch das wissenschaftliche Komitee begutachtet.

---

## Publikation

---

Die Beiträge werden in einem Tagungsband publiziert.

---